



Los geht's mit unserer Specht-Olympiade!

Startnummer 3: Dreizehenspecht

So erforschst du einen Fichtennadelwald im Gefieder des Dreizehenspechtes...

1. Wenn du magst, schau vorher in unserem Detektive-Wiki vorbei! Da verrät dir der Dreizehenspecht schon ein paar Geheimnisse über sich.
2. Suche dir mit deiner Familie oder deiner Gruppe einen hoch gelegenen Nadelwald... am liebsten mit vielen Fichten, denn dort fühlst du dich als Dreizehenspecht wohl.

Für dieses Abenteuer der Specht-Olympiade brauchst du nicht viel vorbereiten. Wenn du Lust hast, kannst du dich wie ein Dreizehenspecht kleiden:

Trage zum Beispiel eine dunkle Jacke mit hellem Schal und eine gelbe Mütze. Denk daran! Mit wettergerechter Kleidung können dir Kälte und Feuchtigkeit nicht das Abenteuer verderben.

Packe in deinen Rucksack: Eine Sitzunterlage, leckeren Tee zum Aufwärmen, vielleicht ein Schnitzmesser, ein kleines Maßband und einen Fotoapparat, sowie Kreide, ein Blatt Papier und einen Bleistift.

Viele unterschiedliche Buntspecht-Aufgaben warten auf den nächsten Seiten auf dich.

Wenn du magst, berichte uns, wie es dir bei deiner Specht-Olympiade erging!

Wir prämiieren 5 Einsendungen mit unserem Naturpark-Detektive-Winter-Set.



Lass dir am Ende von deinen Eltern helfen, Bilder und Rätsel-Antworten an uns Naturpark-Detektive zu schicken. Entweder nutzt ihr dazu die Dialogbox im Elternbereich auf unserer Seite oder ihr schreibt eure Email direkt an uns: naturparkdetektive@naturparkschwarzwald.de

Bitte denk daran: Auf den Fotos dürfen aus Datenschutzgründen keine Gesichter zu sehen sein!

Wir Naturpark-Detektive sind schon sehr gespannt, was du alles erleben und entdecken wirst.



Specht-Olympiade – Teil 1

Startnummer 3: Dreizehenspecht

Flügelspannweite Wir Dreizehenspechte sind etwas kleiner als Amseln. Breiten wir unsere Flügel aus, können wir 32- 35 Zentimeter Spannweite erreichen. Das ist weniger als die Hälfte der Flügelspannweite des Schwarzspechtes. Welche „Flügelspannweite“ erreichst du mit deinen Armen?

Spitze Spechtkrallen Wir Dreizehenspechte haben an jedem Fuß drei Krallen. Zwei zeigen nach vorn und eine nach hinten. Die anderen Spechte haben jeweils vier Krallen, deswegen sind wir etwas Besonderes. Suche dir einen gegabelten Zweig und schnitze dir ganz vorsichtig einen Dreizehenspecht-Fuß! Oder besser gleich 2, dann klettert es sich nämlich besser.

Borkenkäferbilder Wie du weißt, sind wir Dreizehenspechte Borkenkäfer-Spezialisten. Deswegen leben wir gern in ungepflegten Fichtenwäldern, wo diese Käfer mit ihren Larven hausen. Finde am Boden liegende Rindenstücke und schau, ob du auf der Innenseite die Fraßgänge der Larven findest! Sie sehen aus wie die Zeilen in einem aufgeschlagenen Buch. Darum heißt diese Art auch Buchdrucker. Lege dein Papier darauf und rubble darauf mit dem flachgehaltenen Bleistift die Konturen der Gänge nach. Am Ende hast du eine Buchdrucker-Frottage gemalt.

Zutraulich Wir Dreizehenspechte sind nicht besonders scheu. Menschen lassen wir sogar bis etwa 5 Meter an uns herankommen. Lasse jemand anderen bis auf etwa 5 Meter an dich herankommen und versuche dann zu fliehen, ohne eingefangen zu werden! Schaffst du das?

Rindenringelei Weißt du, was es bedeutet, wenn wir Bäume ringeln? Wir schlagen mit unserem Schnabel viele kleine Löcher linienförmig nebeneinander in den Stamm. Das tun wir vor allem im Frühjahr, wenn reichlich Baumsaft fließt. Denn diesen süßen Saft schlecken wir dann als Nahrungsergänzung auf. Ist der austretende Baumsaft aufgeleckt, meißeln wir den nächsten Ringel darunter. Male mit deiner Kreide typische Dreizehenspecht-Ringel an einen Fichtenstamm!

Rufe wie ein Dreizehenspecht! Weißt du, wie ein Dreizehenspecht ruft? Ab und zu lässt er ein gedämpftes „Kük“ oder „Güg“ von sich hören, besonders ruffreudig ist er aber nicht gerade. Versuche, das Geräusch nachzuahmen! Nun verstecke dich hinter einem dicken Baum und verrate dich nur durch ein leises „Kük“, um dich finden zu lassen. Vielleicht hast du großes Glück und hörst sogar einen echten Dreizehenspecht rufen?



Specht-Olympiade – Teil 2

Startnummer 3: Dreizehenspecht

Hüpfen wie ein Dreizehenspecht

Das spiralförmige Aufwärtshüpfen am Baumstamm sowie das Stammabwärtsrutschen beherrschen wir besonders gut. Sehr selten sind wir auf dem Boden oder auf liegenden Stämmen zu beobachten. Wenn doch, dann bewegen wir uns dort durch zweibeiniges Hüpfen fort. Traust du dich, auf einem liegenden Baumstamm auf 2 Beinen entlang zu hüpfen? Rutsche dabei aber nicht aus!

Energiebedarf Bei 10°C muss ein Dreizehenspecht etwa 1700 Insektenlarven verschlingen, um seinen Energiebedarf zu decken. Stell dir vor, wie lange und fleißig er dafür sammeln muss! Das sind ungefähr 6 Stück pro Minute, wenn er 5 Stunden lang ununterbrochen sammeln würde. Wie viele Insekten oder Spinnentiere kannst du in einer Minute finden?

Futterneid Dreizehenspechte sind genau wie Buntspechte futterneidisch. Es ist schon oft beobachtet worden, dass sie sich durch fremdes Klopfen anlocken lassen. Sie vermuten wohl, ein Konkurrent hätte eine ergiebigeren Futterstelle in ihrem Revier entdeckt. Versuche selbst, das schnelle Klopfen des Dreizehenspechts nachzuahmen! Er schafft 20 Schläge in weniger als 2 Sekunden. Schaffst du es, damit einen Specht anzulocken?

Schnabelschnitzen Wir Dreizehenspechte haben einen hellen, bleigrauen Schnabel mit dunkler Spitze. Hast du dein Schnitzmesser dabei? Dann suche dir ein kleines Stöckchen und schnitze dir einen Dreizehenspecht-Hack-Schnabel von etwa 2 cm Länge. Die Spitze kannst du mit Erde dunkel färben.

Wohnung gesucht Dreizehenspecht-Männchen zimmern jedes Jahr eine neue Bruthöhle in die Stämme absterbender oder schon toter Nadelbäume. Mach dich auf die Suche: Findest du Bäume mit den hoch gelegenen Einschulplöchern des Dreizehenspechtes?

Baumtelefon Wir Spechte verständigen uns untereinander nicht nur durch Rufe, sondern auch durch das Trommeln auf Holz. Finde selbst heraus, wie gut sich der Ton überträgt: Suche einen liegenden Baumstamm und halte dein Ohr an eine der 2 Schnittflächen. Eine zweite Person kann nun auf der anderen Seite geheime Klopfzeichen geben. Wenn du sie hörst, sende die gleichen Klopfzeichen zurück!